

REGULAMIN
TURNIEJ BASKETBALL 3V3
w ramach 3 dni aktywności z okazji Święta Niepodległości

1. Organizator:

Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Czeladzi
Miasto Czeladź

2. Współorganizatorzy:

Miejski Czeladzki Klub Sportowy

3. Cel zawodów:

- a. Popularyzacja koszykówki wśród Czeladzi.
- b. Wyłonienie najlepszej drużyny w turnieju.
- c. Promowanie zdrowego trybu życia, a także aktywnego wypoczynku i rekreacji

4. Termin i miejsce:

10.11.2024 r. (sobota), godzina - 16:00, Hala MOSiR Czeladź, ul. Sportowa 2

5. Uczestnictwo:

1. Udział w turnieju mogą wziąć dziewczyny, chłopcy, kobiety i mężczyźni.
2. Udział w turnieju jest bezpłatny.
3. Turniej przeznaczony jest dla drużyn amatorskich.
4. Warunkiem uczestnictwa jest złożenie u organizatora w wyznaczonym terminie, listy zawodników z podaniem imienia, nazwiska, podpisaną przez kierownika drużyny (zał. 1).
5. W skład zespołu może wchodzić min. 3, a maks. 4 zawodników.
6. Drużyna winna mieć jednego kierownika, który odpowiada za kontakt z organizatorem oraz za zawodników podczas turnieju.
7. Zawodnicy startują na własną odpowiedzialność i nie mają żadnych przeciwwskazań lekarskich.
8. Uczestnicy poniżej 18 roku życia obowiązkowo muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub opiekunów prawnych na udział w turnieju, (w przypadku jej braku nie zostaną dopuszczeni do rozgrywek).

6. Zapisy:

Zgłoszenia przyjmowane są ONLINE przez wypełnienie formularza <https://forms.gle/SmVTK8v3wh3JsXZE6> - do 9.11.2024 r. (piątek) - 10:00

7. Kategorie:

U11 - klasy 4 i młodsi
U13 - klasy 5-6
U15 - klasy 7-8
U18 - szkoły średnie
Dorośli

8. System gry:

Rozgrywki przeprowadza się systemem pucharowym lub brazylijskim, zależnie od liczby zgłoszonych drużyn. Jeśli jednak zawody (np. w grupach eliminacyjnych) gra się systemem „każdy z każdym”, to za wygrany mecz przyznaje się 2 pkt, za przegrany – 1 pkt, za walkower – 0 pkt. Przy równej liczbie punktów o miejscach zespołów decydują kryteria stosowane kolejno aż do sklasyfikowania wszystkich drużyn:

- większa liczba zdobytych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- większa liczba zdobytych małych punktów pomiędzy zainteresowanymi,
- lepsza różnica małych punktów w całym turnieju,
- większa liczba zdobytych małych punktów w całym turnieju.

9. Przepisy gry:

- system zawodów oraz czas trwania spotkań jest zależny od liczby drużyn biorących udział w turnieju i zostanie ustalony przed rozpoczęciem zawodów,
- mecze są rozgrywane na boisku do koszykówki 3×3 z jednym koszem o wymiarach 15×11 m lub na połowie tradycyjnego boiska do koszykówki. Boisko musi mieć wyznaczoną linię rzutów wolnych, linię rzutów za 2 pkt i półkole bez szarży. W kategoriach dzieci, jeśli pozwalają na to warunki techniczne, kosz może być obniżony do wys. 2,60 m, a linia rzutów wolnych przybliżona na odl. 4 m,
- piłka do koszykówki 3×3 nr 5 w kategoriach dzieci, nr 6 w starszych kategoriach. Przy braku specjalnych piłek – gra się piłkami jak w koszykówce halowej dostarczonymi przez organizatora,
- drużyna składa się z maks. 4 zawodników (3 zawodników na boisku i 1 zmiennik),
- czas gry wynosi 5 minut – z zatrzymywaniem na rzuty wolne,
- przed meczem i przed dogrywką odbywa się losowanie; zespół, który je wygra, może wybrać kto będzie posiadał piłkę;
- drużyna, która zdobędzie jako pierwsza 17 lub więcej punktów, wygrywa mecz przed upływem czasu,
- jeżeli na koniec regularnego czasu gry jest remis, zostanie rozegrana dogrywka. Przed rozpoczęciem dogrywki będzie miała miejsce jedynominutowa przerwa. Drużyna, która jako pierwsza zdobędzie 2 punkty w dogrywce, wygrywa mecz;
- trener nie może przebywać w obrębie boiska ani komunikować się z zespołem z trybun,
- drużyna podlega karze za faule po tym, jak popełniła 6 fauli. Faule popełnione w trakcie akcji rzutowej w polu wewnątrz łuku będą karane jednym rzutem wolnym, a z pola za łukiem będą karane dwoma rzutami wolnymi,
- faule popełnione w trakcie akcji rzutowej, po której piłka wpada do kosza po rzucie z gry, karane są dodatkowym jednym rzutem wolnym,
- siódmy, ósmy i dziewiąty faul drużyny zawsze będzie karany dwoma rzutami wolnymi. Kolejne faule (także przy rzucie) karane są dwoma rzutami i, dodatkowo, posiadaniem piłki. Nie przyznaje się rzutów za faul w ataku!
- wszystkie faule techniczne zawsze są karane jednym rzutem wolnym i posiadaniem piłki, a faule niesportowe dwoma rzutami wolnymi i posiadaniem piłki. Po ostatnim rzucie wolnym wynikającym z kary za faul techniczny lub niesportowy gra zostanie wznowiona poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska,
- po celnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym grę wznowi drużyna, która nie zdobyła punktów, poprzez wykoźlowanie lub podanie piłki do partnera będącego za łukiem,
- po niecelnym rzucie z gry lub ostatnim rzucie wolnym, jeśli drużyna ataku zbiera piłkę, może

kontynuować grę. Jeśli drużyna obrony zbiera piłkę to musi wyprowadzić piłkę za łuk,

- przeciwnik może bronić podczas wyprowadzania lub podawania piłki za łuk,
- po przechwyceniu lub zablokowaniu piłki należy wyprowadzić piłkę za łuk,
- w sytuacji rzutu sędziowskiego piłkę przyznaje się drużynie obrony,
- po aucie i faulu bez rzutu grę rozpoczyna się poprzez wymianę piłki za łukiem, na szczycie boiska,
- drużyna musi oddać rzut do kosza w ciągu 12 sekund – gra na zwłokę lub zaniechanie aktywnej gry jest błędem; jeżeli boisko nie jest wyposażone w zegar odmierzający czas do rzutu i drużyna nie stara się zakończyć akcji rzutem do kosza, sędzia udziela tej drużynie ostrzeżenia rozpoczynając odliczanie ostatnich pięciu sekund akcji,
- zawodnik, który popełni dwa faule niesportowe zostaje zdyskwalifikowany, drużynie przeciwnej przyznaje się dwa rzuty wolne i posiadanie piłki; zawodnik taki może zostać zdyskwalifikowany z całego turnieju przez organizatora,
- zmiany mogą być dokonane przez którąkolwiek z drużyn, podczas gdy piłka staje się martwa, przed wymianą piłki pomiędzy zawodnikami drużyny ataku i obrony lub przed rzutem wolnym; zmiany mogą odbywać się jedynie za linią końcową, naprzeciwko kosza i nie wymagają one jakiegokolwiek działania ze strony sędziów,
- każda drużyna ma prawo do jednej 30-sekundowej przerwy na żądanie; jakkolwiek zawodnik może poprosić o przyznanie przerwy na żądanie podczas sytuacji martwej piłki.

10. Postanowienia końcowe:

- a. każda drużyna jest zobowiązana do zapoznania się i przestrzegania powyższego regulaminu.
- b. organizator nie ubezpiecza zawodów ani zawodników.
- c. za rzeczy zagubione podczas turnieju organizator nie odpowiada.
- d. dopuszczalna jest gra tylko w miękkim obuwiu. Nie można grać w obuwiu o czarnej podeszwie pozostawiającej ślady na nawierzchni sali sportowej.
- e. drużyna i jej zawodnicy ponoszą pełną odpowiedzialność materialną za szkody wyrządzone przez jej zawodników podczas turnieju.
- f. organizatorzy informują, że na terenie obiektu obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu i spożywania alkoholu.
- g. zawodnicy będący pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających nie zostaną dopuszczeni do rozgrywek.
- h. zawodnicy wyrażają zgodę na publikację, pokazywanie i wykorzystywanie w zależności od wyboru wizerunku, nazwiska, zdjęć z turnieju, w dowolnym formacie i we wszystkich mediach istniejących obecnie i w przyszłości na całym świecie.
- i. organizatorzy zastrzegają sobie prawo do dokonywania zmian oraz ostatecznej interpretacji regulaminu i zasad gry.
- j. w sprawach spornych lub nie ujętych w regulaminie decyduje sędzia główny zawodów.

KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (zwanej dalej RODO) **Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Czeladzi** informuje, że:

1. Administratorem Danych Osobowych jest **Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Czeladzi, 41-250 Czeladź, ul. Sportowa 2**, zwanym dalej **Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Czeladzi**; tel. 32 265 42 32, e-mail: **sekretariat.mosir@interia.pl**;
2. Kontakt z Inspektorem ds. Ochrony Danych (osobą odpowiedzialną za prawidłowość przetwarzanie danych): e-mail: **iodo@marwikpoland.pl**.
3. Dane osobowe (w tym wizerunek) przetwarzane będą w celu promocji placówki: **Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Czeladzi** i będą udostępniane zgodnie z wyrażoną przez Panią/Pana zgodą na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO oraz art. 81 Ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (Dz.U. 2021 poz. 1062) dotyczącego rozpowszechniania wizerunku;
4. Odbiorcami danych osobowych będą osoby fizyczne i podmioty prawne mające dostęp do wyżej wymienionych serwisów, portali i katalogów zgodnie z wyrażoną przez Panią/Pana zgodą;
5. Administrator nie planuje przekazania danych do państwa trzeciego lub organizacji międzynarodowej, przy czym wskazać należy iż lokalizacja miejsca docelowego przechowywania utrwalonego wizerunku w związku z umieszczeniem go na stronie Facebooka może wiązać się z lokalizacją serwera danych poza Europejskim Obszarem Gospodarczym;
6. Dane przetwarzane będą do momentu uzasadniającego ich przetwarzanie dla celów informacyjnych i promocji, lub do momentu wycofania przez Panią/Pana zgody na ich przetwarzanie;
7. Posiada Pani/Pan prawo do żądania od administratora dostępu do danych osobowych dotyczących osoby, której dane dotyczą, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania lub prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania;
8. Posiada Pani/Pan prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem;
9. Posiada Pani/Pan prawo do wniesienia skargi do organu nadzorczego: **Urząd Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa**;
10. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak brak zgody na ich udostępnienie uniemożliwi udział w turnieju;
11. Administrator Danych Osobowych nie podejmuje w sposób zautomatyzowany decyzji oraz nie profiluje danych osobowych;
12. Administrator Danych Osobowych nie planuje dalej przetwarzać danych osobowych w celu innym niż cel, w którym dane osobowe zostaną zebrane.