

REGULAMIN

IV Nocnego Turnieju Piłki Nożnej – Czeladź 2018

CELE:

- popularyzacja piłki nożnej
- aktywne spędzanie czasu wolnego
- wdrażanie do kulturalnego dopingu podczas meczu

ORGANIZATOR

1. Organizatorem IV Nocnego Turnieju Piłki Nożnej – Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Czeladzi oraz Miasto Czeladź

UCZESTNICTWO

1. Termin i miejsce : 31 sierpnia 2018r. o godzinie 20:00 , Boisko o sztucznej nawierzchni przy ul. Sportowej 7 w Czeladzi
2. **Wpisowe wynosi 30 zł od drużyny.**
3. Podstawą uczestnictwa w turnieju jest zgłoszenie drużyny z oznaczonym składem i kapitanem wg załącznika nr 1 oraz wpłata wpisowego w Miejskim Ośrodku Sportu i Rekreacji w Czeladzi ul.Sportowa 2. Listy imienne drużyn (zał. nr 1) należy wysłać na adres mcichon@mosir.czeladz.pl
4. Ilość drużyn startujących w turnieju ograniczona
5. Zgłoszenia uczestnictwa będą przyjmowane do 30.08.2018 pod numerem telefonu : 32 265-42-32 wewn. 23 lub 24 oraz pod adresem mailowym : mcichon@mosir.czeladz.pl
6. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w turnieju.
7. Drużyna musi posiadać kapitana, który będzie reprezentował drużynę oraz wyjaśniał wszelkie sprawy sporne.
8. Podczas turnieju zabrania się używania butów piłkarskich z wkretami.
9. W miarę możliwości prosimy drużyny uczestniczące w turnieju o ponumerowane stroje, co znacznie ułatwi wyłonienie najlepszego strzelca turnieju.
10. Organizator nie zapewnia transportu drużyn.

DRUŻYNY

1. Kategoria wiekowa: w turnieju uczestniczyć mogą osoby pełnoletnie. (za zgodą rodziców do gry dopuszcza się zawodników, którzy ukończyli 16 lat)
2. W drużynie mogą grać maksymalnie 2 osoby zrzeszone w klubach piłkarskich zgłoszonych do rozgrywek PZPN.
3. Drużyna może liczyć maksymalnie 12 zawodników.

4. Na boisku grają 7 – osobowe drużyny (6 w polu + bramkarz), ilość zmian nieograniczona.
5. Organizator zapewnia kolorowe znaczniki dla jednej z drużyn grających w celu łatwiejszego rozróżnienia zarówno dla kibiców jak i sędziów.
6. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji. Ostateczną decyzję podejmuje sędzia zawodów i organizatorzy.

SYSTEM ROZGRYWEK

1. W zależności od ilości drużyn. ‘Każdy z każdym’ lub „grupowy”.
2. Awans do fazy pucharowej będzie uzależniony od ilości drużyn uczestniczących w turnieju.
3. Za wygrany mecz drużyna otrzymuje 3 pkt., za remis 1 pkt., za przegraną 0 pkt. O kolejności miejsc decyduje:
 - Większa ilość zdobytych punktów,
 - Wynik bezpośredniego spotkania,
 - Lepsza różnica bramek między zainteresowanymi,
 - Lepsza różnica bramek z całego turnieju,
 - Przy dalszym braku rozstrzygnięcia rzuty karne między zainteresowanymi drużynami.
 - W przypadku 3 lub więcej drużyn z jednakową ilością punktów decyduje tzw. „mała tabela”.

PRZEPISY GRY

- czas gry : 1x 10 minut, 3 minuty przerwy. Dopuszcza się możliwość zmiany czasu gry po ustaleniu z kapitanami drużyn przed rozpoczęciem turnieju.
- bramkarz po aucie bramkowym wprowadza piłkę nogą z podłoża, ale tylko do połowy boiska, w przypadku gdy piłka przekroczy linię środkową boiska przyznawany jest rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej z połowy boiska
- turniej zostanie rozegrany piłką nr 5
- nie obowiązuje przepis o spalonym

Obowiązują aktualne przepisy PZPN z wyjątkami:

- zawodników nie obowiązuje limit zmian w danym meczu.
- niesportowe zachowanie oraz faule narażające zawodnika na odniesienie kontuzji będą karane przez sędziego wykluczeniem na 2 min. lub na 5 min.
- zawodnik pod wpływem alkoholu lub środków odurzających nie będzie dopuszczony do meczu.
- za zachowanie niegodne sportowca (przekleństwa, aroganckie zachowanie) sędzia zawodów ma prawo usunąć zawodnika z boiska.

NAGRODY

- Każda drużyna otrzymuje dyplom
- Pierwsze 3 zespoły otrzymują puchary
- Najlepszy strzelec turnieju otrzymuje statuetkę
- Najlepszy bramkarz turnieju otrzymuje statuetkę

POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Za nieprzestrzeganie regulaminu i przepisów gry grozi kara dyskwalifikacji lub walkowera. Karę orzeka sędzia lub organizator.
2. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry.
Organizator nie ponosi odpowiedzialności prawnej za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikających z tego powodu wypadków, oraz za skutki wypadków przed, po i w czasie gry.
3. Każda drużyna jest odpowiedzialna za ubezpieczenie swojego zawodnika od następstw NW (nieszczęśliwych wypadków) i OC (odpowiedzialności cywilnej). Każdy zawodnik powinien ubezpieczyć się indywidualnie. Zawodnik bez ubezpieczenia zostanie dopuszczony do gry, ale wówczas organizator nie ponosi odpowiedzialności za ewentualne szkody poniesione lub wyrządzone przez zawodnika.
4. W trakcie gry zabrania się noszenia zegarków, łańcuszków, metalowych ozdób, lub innych przedmiotów stanowiących zagrożenie dla uczestników turnieju. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowoduje utratę zdrowia własnego oraz u osób drugih odpowiedzialności prawna spada na osoby uczestniczące w zdarzeniu.
5. Zawodnicy biorący udział w zawodach powinni posiadać ze sobą dokument potwierdzający ich tożsamość
6. Na wniosek drużyny przeciwnej sędzia, przed lub w przerwie meczu, ma obowiązek sprawdzenia tożsamości osób znajdujących się w protokole zawodów. Po zakończeniu spotkania wszelkie wnioski i protesty drużyn nie będą weryfikowane. Za udział zawodnika nieuprawnionego do gry drużyna zostanie ukarana walkowerem za mecz, w którym taki zawodnik wziął udział.
7. O wszelkich sprawach spornych decyduje sędzia główny zawodów oraz organizatorzy.
8. Organizator zapewni wodę mineralną uczestnikom mistrzostw.
9. Do interpretacji powyższego regulaminu uprawniony jest jedynie organizator turnieju.

Organizator

